

**Proba scrisă la INFORMATICĂ**  
**BAREM DE EVALUARE ȘI NOTARE**

- Se punctează oricare alte modalități de rezolvare corectă a cerințelor.
- În cazul în care la o întrebare cu răspuns scurt (o literă, un număr) pe foaia de examen sunt mai multe răspunsuri (exemplu: 'A', 'B'; sau: 11, 12), niciunul dintre ele nu se punctează.
- În cazul în care la o întrebare cu răspuns scurt (o literă, un număr) răspunsul nu este clar (exemplu: se scrie un caracter similar și cu 'a' și cu 'd', sau o cifră similară și cu '1' și cu '7'), răspunsul nu se punctează.
- Se acordă 10 puncte din oficiu. Nota finală se calculează prin împărțirea punctajului total acordat pentru lucrare la 10.

★ În cazul în care răspunsul final la o întrebare care nu necesită justificare nu este corect dar există justificări parțial corecte, punctajul se calculează conform baremului afișat.

**SUBIECTUL I** (30 de puncte)

<b>1.</b> <b>Răspuns corect D</b>		<b>5p.</b>	
<b>2.</b>	<b>a.</b> <b>Valoarea returnată este <math>F(2395) = 0</math>.</b> dacă răspunsul nu este corect, punctaj parțial maxim pentru descrierea calculului	<b>5p.</b> 3p.	★
	<b>b.</b> <b>Răspunsul este 1313.</b> dacă răspunsul nu este corect, punctaj parțial maxim pentru descrierea calculului și a raționamentului	<b>5p.</b> 3p.	★
	<b>c.</b> <b>Răspunsul corect.</b> dacă răspunsul nu este corect, punctaj parțial pentru: 1. semnatura funcției 2. tratarea corectă a cazului de bază 3. tratarea cazului recursiv	<b>5p.</b> 1p. 1p. 2p.	★
<b>d.</b> <b>Pentru funcția C/C++ corectă</b> dacă răspunsul nu este corect, punctaj parțial pentru: 1. declararea corectă a funcției 2. declararea corectă a variabilelor locale 3. folosirea corectă a instrucțiunii repetitive 4. întoarcerea rezultului corect		<b>10p.</b> 3p. 2p. 4p. 1p.	★

**SUBIECTUL al II-lea**

**(30 de puncte)**

1.	<b>Răspuns corect C (292)</b> dacă răspunsul nu este corect, punctaj parțial pentru: 1. calcularea numărului de muchii reprezentate printr-o linie orizontală $((q-1) \times p)$ 2. calcularea numărului de muchii reprezentate printr-o linie verticală $((p-1) \times q)$	5p.	★
2.	<b>Răspuns corect A 21</b> dacă răspunsul nu este corect, punctaj parțial pentru: 1. observarea faptului că graful complet are $n \times (n - 1)/2$ muchii 2. determinarea relației $4m = n \times (n - 1)$	5p.	★
3. a.	<b>Răspuns corect (oricare dintre 0312, 3120, 1203, 2031)</b>	2p.	
	b. <b>Răspuns corect.</b> dacă răspunsul nu este corect, punctaj parțial pentru: 1. cazul de bază din argumentul inductiv 2. identificarea ipotezei de inducție 3. demonstrația cazului inductiv	3p.	★
	c. <b>Răspuns corect.</b> dacă răspunsul nu este corect: 1. semnatura corectă a funcției 2. tratarea cazului de bază 3. crearea unei secvențe de lungime $n$ pornind de la o secvență de lungime $n-1$	5p.	★
4. a.	<b>Răspuns corect.</b>	4p.	
	b. <b>Răspuns corect.</b> dacă răspunsul nu este corect, punctaj parțial pentru: 1. semnatura corectă a funcției 2. inițializarea unei matrice de adiacență 3. legarea corectă a nodului server de nodurile client 4. legarea corectă a nodurilor client 5. returnarea corectă a matricei de adiacență	6p.	★

**SUBIECTUL al III-lea** **(30 de puncte)**

<b>1.</b>		<b>Răspuns corect (-3)</b> dacă răspunsul nu este corect: punctaj parțial maxim pentru efectuarea calculului	<b>5p.</b>	<b>★</b>
<b>2.</b>		<b>Răspuns corect C (3)</b> dacă răspunsul nu este corect: punctaj parțial maxim pentru efectuarea calculului	<b>5p.</b>	<b>★</b>
<b>3.</b>	<b>a.</b>	<b>Răspuns corect.</b> dacă răspunsul nu este corect: 1.   signatura funcției 2.   parcurgerea fiecărei submatrice de dimensiune $2 \times 2$ 3.   verificarea condiției pentru fiecare diagonală	<b>5p.</b>  1p. 1p. 2p.	<b>★</b>
	<b>b.</b>	<b>Implementare corectă.</b> dacă răspunsul nu este corect: 1. declararea corectă a funcției 2. calcularea adâncimii minime 3. calcularea sumei adâncimilor	<b>5p.</b>  1p. 1p. 2p.	<b>★</b>
	<b>c.</b>	<b>Implementare corectă.</b> dacă răspunsul nu este corect: 1. parcurgerea fiecărei submatrice de $K \times K$ 2. extinderea fiecărei suprafețe de dimensiune $K \times K$ folosind un algoritm de tip flood-fill (bfs, dfs, etc.) 3. calculul cantității de apă necesară corespunzătoare suprafeței <b>Alternativ:</b> 1. enumerarea tuturor suprafețelor posibile (e.g., folosind backtracking) 2. verificarea că suprafața păstrează apă 3. calculul cantității de apă necesară corespunzătoare suprafeței	<b>10p.</b>  1p. 6p. 2p.  5p. 2p. 2p.	<b>★</b>